

## Einfache Animation mit C4D

- 1.) Erstelle, was auch immer, im C4d.
- 2.) Unten ist ein Roter Knopf mit einem Schlüssel davor. Einfach draufklicken.

Über der Materialebene ist eine Leiste, wo "0 B" steht. Diese ziehst du bis 10 (= Länge der Animation)

- 3.) Klicke auf "Render Voreinstellungen" (Oben von den drei Vasen die rechte)
- 4.) Ausgabe, die Auflösung der Animation halt. Deine Wunschgröße... ^^
- 5.) Bei Dauer ist "Aktuelles Bild, 10 B bis 10 B"  
-> Das erste 10 B auf 0 (ich meine mich an 0 zu erinnern, kann aber auch 1 sein, ka ^^) stellen.
- 6.) Erstelle eine .txt Datei auf dem Desktop oder in deinen Dateien. Nenne sie bsp.txt.
- 7.) Bei Pfad (Render-Voreinstellungen -> Speichern) klickst du die txt Datei an. Und nein drücken, denn du sollst die Datei nicht überschreiben.
- 8.) Bei Format "AVI-Film groß" einstellen. Sonst alles beibehalten.
- 9.) Schliesse die Voreinstellungen.
- 10.) Nun veränderst du die Kugel oder dein Wunschobjekt so, wie es letztlich in der Animation sein soll
- 11.) Wenn du nun unten bei 10 B einmal auf 0 schiebst, erkennst du, wie sich das Objekt bewegt.
- 12.) (wenn sich das Obj. noch mehr bewegen soll, die 10 B erweitern.)
- 13.) Überprüfe erneut, ob in den Render-Voreinstellungen bei "Ausgabe" die Dauer immer noch "0 B bis 10B" steht. (statt 10B kann auch etwas anderes stehen, abhängig von der Länge der Szene.)
- 14.) Shift+R drücken

Copyright 2007 webdesign-united.de